



# BridgeTech

Program

Epic Valor X

---

**Septembre 2025**

# Problématique 1 : Développement d'une expérience VR – 3 à 4 mois

Développement d'une expérience VR pour la valorisation du patrimoine de la Médina de Tunis (3 à 4 mois)

## Roles et Responsabilités

- Développer et intégrer des fonctionnalités VR sur Unity (C#, OpenXR, XR Interaction Toolkit).
- Créer des interactions immersives : navigation, manipulation d'objets, interfaces VR.
- Optimiser les performances pour Meta Quest (LOD, lightmaps, shaders).
- Collaborer avec l'équipe design/3D pour intégrer les modèles patrimoniaux et ambiances sonores.
- Documenter le code et assurer la stabilité des builds.

## Ce que nous vous offrons

- Une immersion dans un **projet culturel innovant** et valorisant le patrimoine tunisien.
- L'opportunité de travailler avec une équipe jeune et créative.
- Accès au matériel VR pour tests et itérations.
- Une rémunération adaptée selon profil et statut (stage, freelance, CDD/CDI).
- Possibilité de collaboration hybride (présentiel + télétravail).

# PROFIL DEMANDÉ – Développeur VR

<b>Durée :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 3 à 4 mois</li></ul>
<b>Travail à distance :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Hybride (présentiel Ariana + télétravail possible)</li></ul>
<b>Diplôme :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Niveau Master</li><li>• Niveau Licence</li></ul>
<b>Langues :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Anglais</li><li>• Français</li></ul>
<b>Connaissances :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Excellente maîtrise de Unity (C#) appliqué à la VR</li><li>• Expérience avec XR Interaction Toolkit / OpenXR</li></ul>
<b>Soft skills :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Motivé, créatif et ouvert d'esprit.</li><li>• Esprit d'équipe et bonne communication avec profils créatifs (3D, design, son)</li><li>• Passionné(e) par la VR et la valorisation culturelle/patrimoniale</li><li>• Capacité à prendre des initiatives et force de proposition</li></ul>
<b>Outils (par ordre d'importance) :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Unity</li><li>• XR Interaction Toolkit, OpenXR, Oculus Integration</li><li>• Git (GitHub/GitLab) pour la gestion de version</li></ul>
<b>Expérience préférée :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Réalisation d'au moins un projet VR jouable/démontrable (stage, freelance, projet étudiant, App Lab, etc.)</li></ul>