



BridgeTech Program

Septembre 2025

Problématique 1 : 5 à 6 mois

CIPA mobile doit permettre aux équipes terrain de remplir checklists, recevoir alertes et suivre actions même offline, avec une interface fluide et intuitive.

Mission : rendre l'app mobile plus autonome, réactive et simple à utiliser pour les utilisateurs industriels.

Roles et Responsabilités

- Sous la supervision du CTO, tu participeras à l'évolution et à l'optimisation de notre app mobile en Flutter :
- Développement & maintenance :
 - Implémenter de nouvelles fonctionnalités sur l'application mobile (checklists, workflows, notifications, offline mode).
 - Améliorer l'UX et la performance.
 - Corriger les bugs et optimiser la compatibilité cross-platform.
- Collaboration produit :
 - Travailler en lien avec l'équipe backend (API, intégrations).
 - Participer aux revues de code et à l'amélioration des bonnes pratiques.
 - Proposer des idées pour simplifier l'expérience utilisateur sur le terrain.

Ce que nous vous offrons

- Travailler sur un produit concret utilisé par des industriels en Tunisie et à l'international.
- Acquérir de l'expérience dans un environnement SaaS B2B (Industrie 4.0).
- Être encadré par un CTO expérimenté, avec possibilité d'évolution vers un CDI.

PROFIL DEMANDÉ – DEVELOPPEUR Mobile

Durée :	<ul style="list-style-type: none">• 6 mois
Travail à distance :	<ul style="list-style-type: none">• Partiel / Bureau
Diplôme :	<ul style="list-style-type: none">• Étudiant(e) ou jeune diplômé(e) en informatique / développement mobile.• Niveau 5ème cycle d'ingé
Langues :	<ul style="list-style-type: none">• Anglais• Français
Connaissances :	<ul style="list-style-type: none">• Notions d'intégration API REST.• Bonus : connaissance du développement offline-first (cache, synchronisation).
Soft skills :	<ul style="list-style-type: none">• Motivé, créatif et ouvert d'esprit.• Passionné par les nouvelles technologies.• Désireux de travailler dans une start-up émergente avec une hiérarchie plate.• Orienté équipe et qui prend des initiatives (force de proposition).
Outils (par ordre d'importance) :	<ul style="list-style-type: none">• Flutter & Dart SDK + IDE (VS Code ou Android Studio)• Git + GitHub/GitLab• Postman / Swagger (API testing)
Expérience préférée :	<ul style="list-style-type: none">• Expérience (académique ou projets perso) en Flutter/Dart.